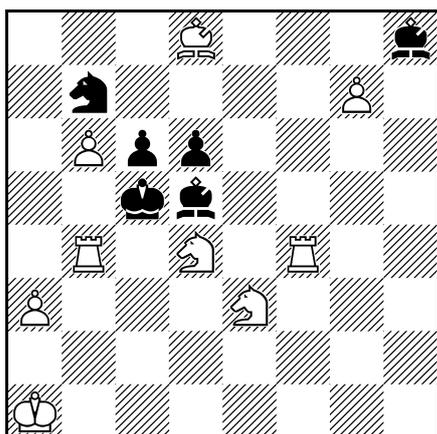


Liebe Löser, beim Zweizüger gibt es einen Paradenwechsel zu sehen, beim Fünfüzger entsteht ein bekanntes Mattbild und der Siebenzüger erfordert schon ein bisschen Gehirnschmalz. Die beiden Hilfsmatts sind leicht zu lösen, beim Selbstmatt muss erst mal die vollzügige Drohung gefunden werden.

2025/13

Gerhard Maleika

Gütersloh



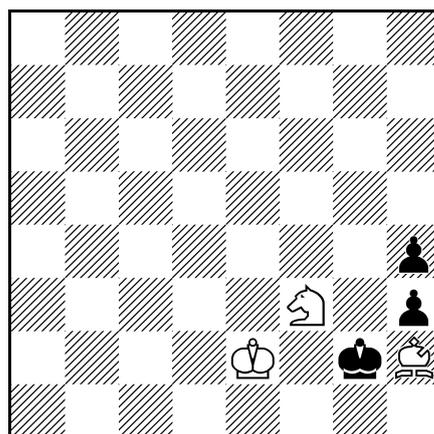
#2

(9+6)

2025/14

Dieter Walsdorf

Koblenz



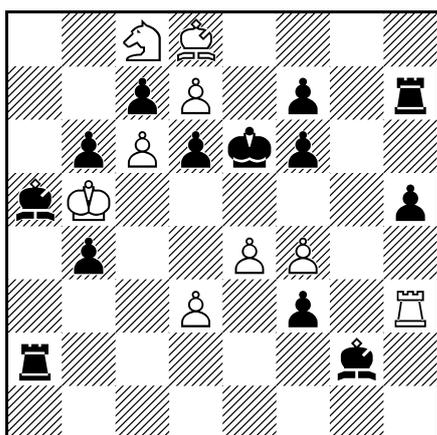
#5

(3+3)

2025/15

Ralf Krätschmer

Neckargemünd



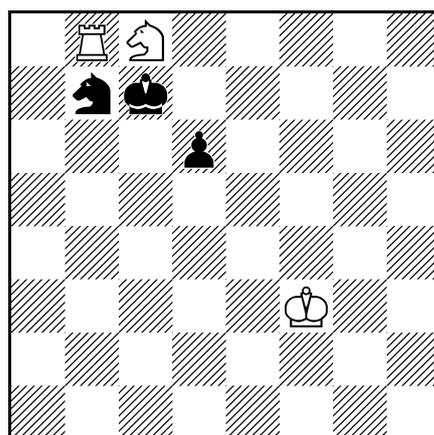
#7

(9+13)

2025/16

Alexander Pankratiev

(Russland)



h#3

2 Lösungen

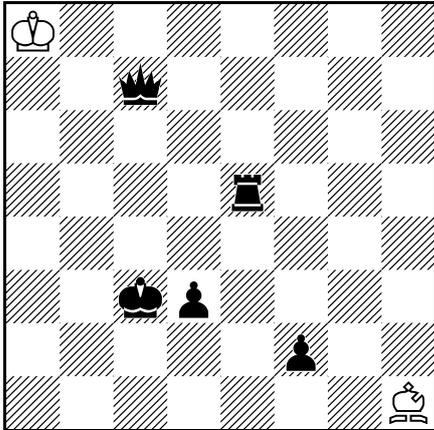
(3+3)

Lösungen und Kommentare bitte an: winusm@web.de
oder Winus Müller, Segeberger Straße 51, 23812 Wahlstedt

2025/17

Krzystof Drzakowski

(Polen)



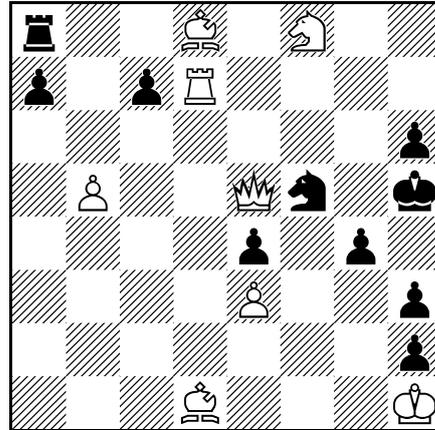
h#6

(2+5)

2025/18

Gunter Jordan

Jena



s#5

(8+10)

Lösungen zu SSH 01/2025

„Die Aufgabe 2025/01 (Miroslav Svitek) ist doch mal eine ansprechende Buchstabensuppe: die Verklammerung als Albino garantiert, dass man sich alle Verführungen ansieht, selbst die billig widerlegten: **1. d:c3? (dr. 2. Tc5# A) Tc4 a 2. Td6# B 1. ... L:e5 b 2. S:e3# C, aber natürlich 1. ... T:c3!, 1. d4? (dr. 2. Se3# C) T:d4 c 2. Tc5# A, aber natürlich 1. ... Te1! und 1. d:e3? (dr. 2. Tc5# A) Tc4 a 2. Td6# B, aber 1. ... L:e5!, daher 1. d3! (dr. 2. Td6# B) T:a6 d 2. d:e4# D und 1. ... L:e5 b 2. S:xe3# C.** Zumindest ein zyklischer Pseudo-Grand-Hand. 4/III. Vorschlag an den Autor: 8/BK4p1/P1R1p3/1p1kP2r/r3p1N1/2p1p3/1b1P2B1/1N5b mit zwar 2 Steinen, aber dafür auch einem Thema mehr“ (Hauke Reddmann). „Albino-Thematik - allerdings wegen der groben Widerlegung von 1. ... d:c3 nicht überzeugend“ (Baldur Kozdon). „Nur gegen den Zug 1. d3 des Albino hat Schwarz keine Parade“ (Manfred Nieroba).

„Bei der Aufgabe 2025/02 (Eberhard Schulze) schlägt der Hauptplan **1. Kc7 Sc4** (= schlechte Verteidigung) **2. S8:c6+ Ke6 3. Df4!** wegen **1. ... T:d2!** (= gute Verteidigung) nicht durch. Es löst **1. g:f3! (dr. 2. De4#) Ld3 2. Kc7! Sc4 (T:d2? verteidigt nicht) 3. Dd4+! K:d4 4. Sd:c6#.** Blockungen auf d3 und c4, klare Logik, effektvoller Abschluss!“ (Baldur Kozdon). „Die beiden Verteidiger Läufer auf b5 und Springer auf a5 werden abgelenkt, so dass der Bauer auf c6 ohne Verteidiger dasteht“ (Manfred Nieroba).

„Bei der Aufgabe 2025/03 (Baldur Kozdon) scheitert das sofortige **1. Le4?** an **Tf7!**, **1. Td4?** an **Td7!** und **1. T:b4? Sd7!** **2. Le4 Sc5+!**. Daher **1. Tc4! (dr. 2. Tc1+ g1D**

3. Le4#) Tf7 2. Le4 (dr. 3. Tc1+ Tf1 T:f1#) Tf1 3. Tc2! (dr. 4. Sg3+ Kg1 5. T:g2#) h4 4. Sf4! (dr. 5. L:g2+ Kg1 6. Sh3#) Ta1+ 5. Kb7 Kg1 6. T:g2+ Kf1 7. Ld3+ Ke1 8. Te2+ Kf1 (8. ... Kd1? 9. Lc2+ Kc1 10. Sd3#) 9. Tc2+ Ke1 (9. ... Kg1? 10. Sh3+ Kh1 11. Le4#) 10. Sg2+ Kd1 11. Le3+ Ke1 12. Te2# (Mustermatt)“ (Baldur Kozdon). „Wenn das nicht mit einem Rechner „komponiert“ wurde, ist es ein handwerkliches Meisterstück“ (Claus Grupen).

Die Lösungen von der Aufgabe 2025/04 (Hanspeter Suwe) lauten **a) 1. Kd6 Tb1 2. Kc7 Lb2 3. Kb8 Le5# b) 1. Kg6 La1 2. Kh7 Tb2 3. Kh8 Th2#**. „Der schwarze König wird auf den Standfeldern des weißen Turms und des weißen Läufer Matt gesetzt. Schade, dass in b) so viel unnützes schwarzes Material herumsteht“ (Manfred Nieroba). „Zwei schöne Mustermatts, lange weiße Züge von Ecke zu Ecke und von Rand zu Rand mit dem gemeinsamen Schnittpunkt auf b2. Einsparpotenzial: sLa8 statt sD, sSc8 statt sT, sB statt sSc6. Aber leider sind dann trotzdem in a) und b) immer noch Nachtwächter an Bord: In a) könnte der sSg8 weggenommen werden, in b) alle 4 s Steine links oben. Die schöne Idee sollte unbedingt nochmal in die Werkstatt“ (Achim Schöneberg). „raffiniert wie der weiße König in a) eingebunden wird, ein ästhetisch ansprechendes Rätsel – ein Pardestück“ (Claus Grupen).

„Bei der Aufgabe 2025/05 (Alexander Pankratiew) werden beide Fesselungen überraschend vom schwarzen König selbst aufgehoben: **i) 1. Ke5 Lb6 2. Dd5 Le3 3. Sd2 Lf4# ii) 1. Kd3 Tb4 2. Sd2 Te4 3. Dc4 Te3#**. Weiß bleibt danach nur ein Wartezug, damit der vorher gefesselte schwarze Stein ziehen kann. Schöne Idee“ (Manfred Nieroba). „So pfiffig die ersten weißen Züge sind, so langweilig ist zweimal Sd2!“ (Eberhard Schulze). „Auch hier zwei Mustermatts mit analogem Tempospiel, schlagfrei. Mit Tempoziügen fand ich auf die Schnelle kein Vergleichsstück. Ob es sparsamer geht? Z.B. sind bei der ersten Lösung alle drei schwarze Bauern für das Mattnest der zweiten Lösung überflüssig. Andererseits gibt es nur zwei weiße Offiziere“ (Achim Schöneberg).

Vielen Dank für das schöne Widmungsstück 2025/06 (Steven B. Dowd), welches mir sehr viel Freude gemacht hat. Die Lösung ist **1. Lf8! Kf6 2. e8S+ Kf5 3. Sd6+ Kf6 4. Se4+ Kf5 5. Sg5! Kf6 nun kommt der nächste Springer mit 6. Sd7+ Kf5 7. Df7+ Tf6 8. Dd5+ Kg6 und noch der dritte Springer 9. S3e5+ Kf5 10. Dd3+ Kf4 und nun zieht nochmal der erste Springer 11. Se6+ T:e6 12. Lh6+ T:h6#**. Der Autor schreibt hierzu: Schwarzes Turmminimal mit Unterverwandlung, „Dreispringerspiel“ und Ambush mit Hinterstellung durch den weißen Läufer.