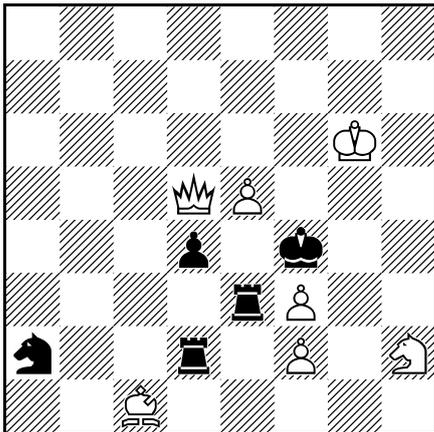


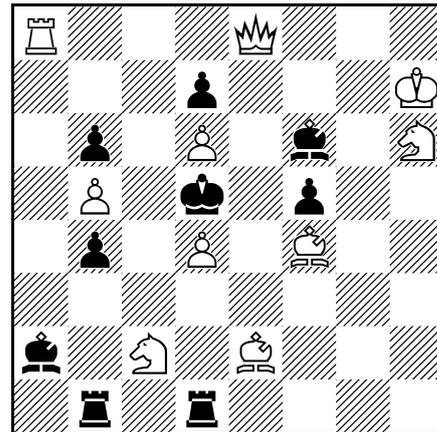
Liebe Löser, nach der Suche nach dem Auswahlsschlüssel im Zweizüger ist der Dreizüger schon etwas schwieriger, bevor beim Langzüger natürlich gependelt wird. Die Hilfsmatts sollten bis auf das letzte recht leicht zu lösen sein, dafür muss man beim Selbstmatt schon Gehirnschmalz einsetzen.

2024/15
Miroslav Svitek
(Tschechien)



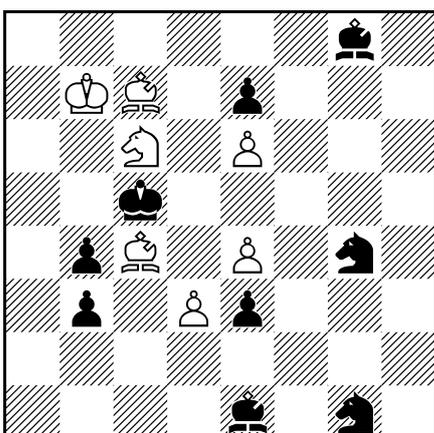
#2 (7+5)

2024/16
Leonid Lyubashevsky &
Leonid Makaronez (Israel)



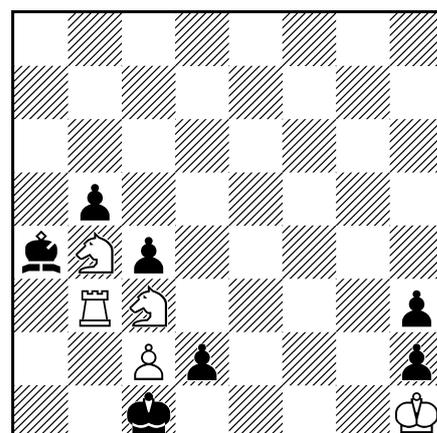
#3 (10+9)

2024/17
Michael Herzberg
Bad Salzdetfurth
nach Dieter Kutzborski



#9 (7+9)

2024/18
Manfred Nieroba
Troisdorf

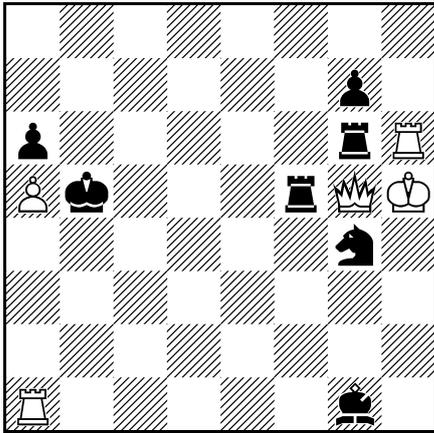


h#2 * (5+7)
2 Lösungen

Lösungen und Kommentare bitte an: winusm@web.de
oder Winus Müller, Am Ziegelbusch 5, 24306 Rathjensdorf

2024/19
Evgeny Gavriliv

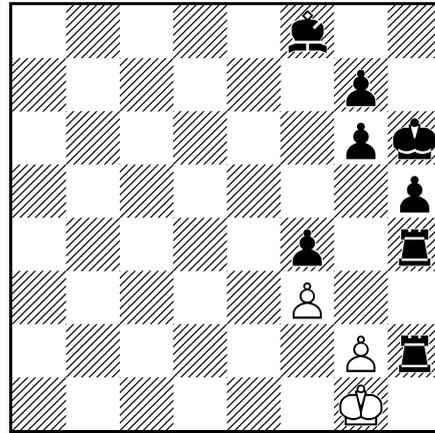
(Ukraine)



h#2 (5+7)
b) Lg1→a7

2024/20
Alexander Pankratiev

(Russland)

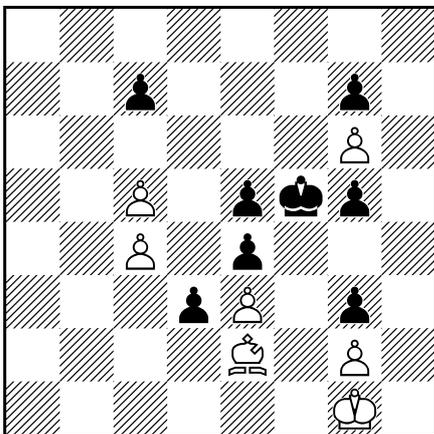


h#5 (3+8)

(Als Version zur 2024/20 schlug ich dem Autor vor, den Turm auf h2 durch einen schwarzen Springer zu ersetzen – mit b) Lf8→h8, was er nicht wollte.)

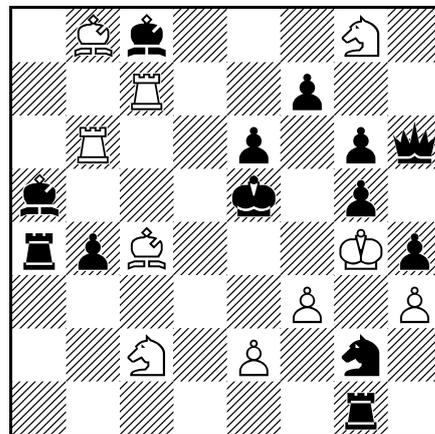
2024/21
Anton Bidlen

(Slovakei)



h#5,5 (7+8)
2 Lösungen

2024/22
Volker Gülke Eutin
& Frank Richter Rostock



s#3 (10+13)

Lösungen zu SSH 01/2024

Die Lösungen der Aufgabe 2024/00 (Peter Schmidt) lauten i) **1. Td8 T:a3 2. Kc2 Ka2 3. Kc1 Kb3 4. Td2 Ta1#** und ii) **1. Ka4 Kb2 2. Ta5 Ta1 3. Ta2+ Kc3 4. Tb5 T:a2#**. „Der schwarze Turm auf a3 wird 2x geschlagen, einmal auf a3, einmal nach

dem Zug auf der Fesselungslinie auf a2. Schönes Echo, jeweils Idealmatt; prima gemacht!“ (Achim Schöneberg). „eine Art gedrehtes Echo“ (Claus Grupen).

„Bei der Aufgabe 2024/01 (Michael Oestreicher) geht nicht sofort 1. Ta1? wegen 1. ... Lf1! Daher zuerst **1. Dg1! Lg2**, und jetzt **erst 2. Ta1! (dr. 3. Db1#) Lf1 3. T:f1 (nicht 3. D:f1?) Kd3 4. Ta1 (dr. 5. Dd1#) Ke4 5. Db1#**. Netter Gag: Bahnungs-idee und Pattvermeidung auf engstem Raum! Die weißen Figuren agieren ausschließlich auf der Grundlinie a1-g1“ (Baldur Kozdon). „Das Matt mit 5. Db1# gefällt mir gut“ (Claus Grupen).

Die langzügige Mattaufgabe 2024/02 (Claus Grupen) hat als Lösung: **1. Kb4! Kb2 2. Sa4+ Kc1 3. K:c4 Kd1 4. Sc3+ Kc1 5. Kb4 Kb2 6. Sd4! f3 7. Sa4+ Kc1 8. S:f3 Kd1 9. Sc3+ Kc1 10. d3! Kb2 11. Sd4 Kc1 12. Sb3+ Kb2 13. Sa4#**. „Leichte Kavallerie - aber die hat es in sich! Fein ausgeklügelt!“ (Baldur Kozdon).

„Bei der Aufgabe 2024/03 (Alexander Pankratiew & Yuri Gorbatenko) tausche man in den Lösungen die weißen Züge: **a) 1. Sf5 Tg6 2. Sd6 Sc1#** und **b) 1. Sf6 Sc1 2. Sd7 Tg6#**“ (Eberhard Schulze). „Funktionswechsel der schwarzen Springer: Einmal werden sie gefesselt, einmal verstellen sie den eigenen Läufer bzw. Turm. Tausch der weißen Züge“ (Achim Schöneberg). „raffinierter Turm-Läufer-Wechsel“ (Claus Grupen).

„Die Frage, die es bei der Aufgabe 2024/04 (Reinhardt Fiebig) zu lösen gilt, lautet: Wie schafft man es, den weißen Turm aus seinem Versteck gedeckt nach b6 zu bekommen: **i) 1. Th7 Sf4 2. T:h4 Sd5 3. Th7 Th6 4. Ta7 T:b6#** und **ii) 1. Ta2 d4 2. T:g2 d:c5 3. Ta2 Tb2 4. Ta5 T:b6#**“ (Claus Grupen). „Die schwarzen Türme befreien ihren weißen Kollegen und kehren zurück. Allerdings bleibt der weiße Springer in ii) arbeitslos“ (Eberhard Schulze). „Die schwarzen Türme müssen ihrem weißen Kollegen die Bahn frei schlagen und bahnen dann zurück zu schönen Switchbacks. Einmal stützt der weiße Bauer auf d2 den weißen Turm, einmal der weiße Springer auf h3, wobei sie ihrem Turm jeweils aus dem Wege gehen. Optisch schönes Diagrammbild, schlackenlos inszeniert, sehr schön!“ (Achim Schöneberg).

„Die Aufgabe 2024/05 (Mirko Degenkolbe & Fadil Abdurahmanovic) zeigt einen schlagfreien Rundlauf des weißen Läufers mit Mustermatt: **1. Ld4 Lc7 2. Te6 f4 3. Kg3 La5 4. K:f4 Le1 5. Ke5 Lg3#**“ (Achim Schöneberg). „eine nicht leicht zu findende Reise des weißen Läufers“ (Claus Grupen).

Das Selbstmatt 2024/06 (Valery Barsukov) wird gelöst mit **1. La5! f3 2. Db6+ Kb8 3. a7+ Kc8 4. La6! a2 5. L:b7+ L:b7+ 6. Dc6+ L:c6#** - mit unerwartetem Matt (Claus Grupen).