

# SCHWEIZERISCHE VEREINIGUNG DER KUNSTSCHACHFREUNDE

## Internationale Schweizer Problemlösungsmeisterschaft 2014

Die Schweizerische Vereinigung der Kunstschachfreunde lädt alle Schachfreunde zur Schweizer Problemlösungsmeisterschaft 2014 ein. Die Meisterschaft findet am Schlusstag der Schweizer Einzelmeisterschaft statt; eine gute Gelegenheit, eine andere Facette des Schachspiels zu entdecken!

**Samstag 4. Oktober 2014 13:00**  
**Kulturcasino Bern**

Beat Züger  
SSZ 2004

**Elite:** 4 Runden (Zweizüger, Mehrzüger/Studie, Dreizüger, Hilfs-/Selbstmatt) zu 30-60 Min. Der bestplatzierte Schweizer Teilnehmer wird **Schweizer Lösungsmeister 2014**

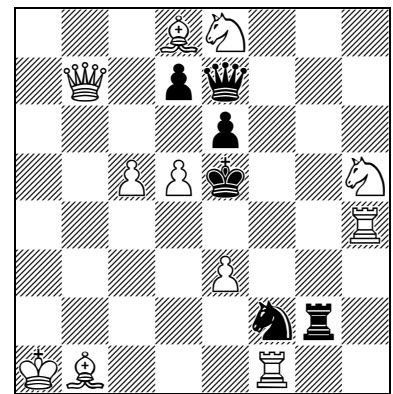
**Open:** 1 Runde (2 Zweizüger und 1 Dreizüger) zu 120 Minuten

**Kombi:** 1 Runde (Zweizüger und Partiekombinationen) zu 120 Minuten

**Rangverkündigung:** im Rahmen der Rangverkündigung der SEM ab **18:00**

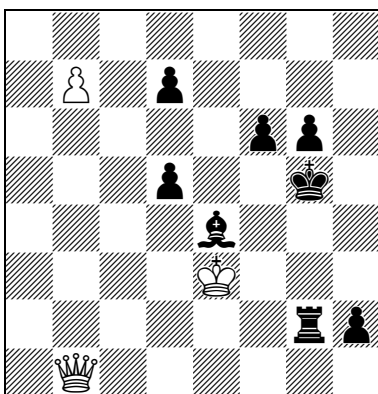
**Anmeldung** bis Freitag **3. Oktober** direkt an der SEM im Kultur Casino oder an [slm2014@kunstschach.ch](mailto:slm2014@kunstschach.ch).

**Teilnahme gratis**



Weiss zieht und setzt im 2. Zug matt

Aleksandra Kosteniuk  
Uralskij Problemist 2009  
1. Preis



Weiss am Zug hält remis

### Schweizerische Vereinigung der Kunstschachfreunde

[www.kunstschach.ch](http://www.kunstschach.ch)

Die SVKSF setzt sich für die Belange der Schachkomposition (Schachprobleme und Studien) ein:

- Problemspalte in der SSZ
- Durchführung von Kompositions- und Lösungsturnieren
- Herausgabe von Büchern
- Vertretung der Schweizer Problemisten in der World Federation for Chess Composition

#### Schon gewusst?

Der Schweizer IGM Roland Baier war 1983 der erste Einzelweltmeister im Lösen von Schachproblemen!

Und der Schweizer IGM Reto Aschwanden ist zweifacher Weltmeister für Schachkomposition!

AK: 1.Dc1! Tg1! 2.b8D h1D 3.Kd4+ Tc1: 4.Dg3+ Kh6 5.Dh3+ Kg7 6.Dd7:+ Kf8 7.Dd8+ Kg7 8.Dd7+ Kh6 9.Dh3+ Kg5 10.Dg3+ Kf5 11.Dh3+ Kf4 12.Dh4+ Kf3 13.Df4+ Kg2 14.Dg4+ Kh2 15.Dh4+ Kg2 16.Dg4+ Kf1 17.De2+ Kg1 18.Df2+ Kf2: pat

BZ: 1.Shf6? (2.Db2♠) Sf~/Sg4/Dc5:/Df6:/ed5: 2.Te4/Th5/Sd7:/Lf6:/Dd5:♠, aber 1.- Tg4! 1.Sf4! Sf~/Sg4/Dc5: 2.Sd3/Sg6/Lf6♠



AK: 1.Dc1! Tg1! 2.b8D h1D 3.Kd4+ Tc1: 4.Dg3+ Kh6 5.Dh3+ Kg7 6.Dd7:+ Kf8 7.Dd8+ Kg7 8.Dd7+ Kh6 9.Dh3+ Kg5 10.Dg3+ Kf5 11.Dh3+ Kf4 12.Dh4+ Kf3 13.Df4+ Kg2 14.Dg4+ Kh2 15.Dh4+ Kg2 16.Dg4+ Kf1 17.De2+ Kg1 18.Df2+ Kf2: patt  
BZ: 1.Shf6? (2.Db2‡) Sf~/Sg4/Dc5:/Df6:/ed5: 2.Te4/Th5/Sd7:/Lf6:/Dd5:‡, aber 1. - Tg4! 1.Sf4!  
Sf~/Sg4/Dc5: 2.Sd3/Sg6/Lf6‡